

Green'S



Green's, design Baldanzi & Novelli, è una seduta unica nel mondo della collettività e delle aree di attesa. Completamente riciclabile, è realizzata con materiale plastico ad alta resistenza. Un prodotto che segna un traguardo eccezionale nella produzione del settore. La struttura dello schienale, realizzata in un corpo unico, è dotata di sistema brevettato Flex-system, per un comfort assolutamente inedito. Perfetta per aule formative, sale conferenze, spazi attesa e meeting. Perfettamente impilabile. È possibile applicare alla seduta i cuscini rivestiti in un'ampia gamma di tessuti.

Storie collegate

ABI, Milano, Italia (2011)

Autoware, Gallarate Milano, Italia (2014)

Centro Civico Le Caselline, Bologna, Italia (2010)

Vittoria Assicurazioni, Catania, Italia (2019)

G&A, Trento, Italia (2019)

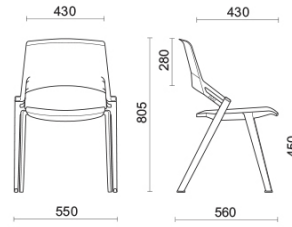
Groupe PSA, Ta'Xbiex, Malta (2019)

Laminazione Sottile Academy, San Marco Evangelista (CE), Italia (2022)

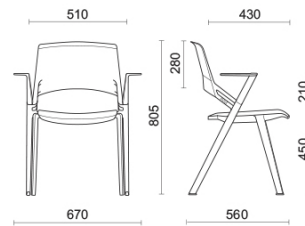
Executive Private Office, Kanshasa, Rep. del Congo (2023)

Modelli

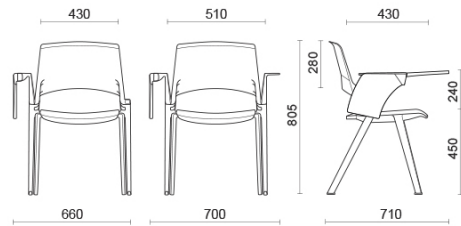
4 piedi
monoblocco
impilabile



4 piedi
monoblocco
impilabile con
braccioli fissi



4 piedi
monoblocco
con bracciolo
+ tavoletta
scrittoio a
destra

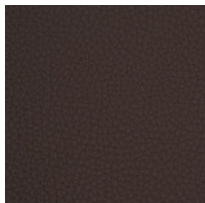


Materiali e rivestimenti

Rivestimento Sedile



Tessuto spalmato NX
Colori disponibili: 11



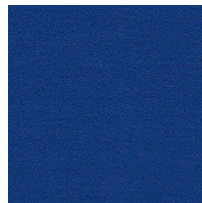
Tessuto spalmato NX
Colori disponibili: 1



Tessuto AL - Alba /
FiDiVi
Colori disponibili: 10



Tessuto BN - Bondai /
FiDiVi
Colori disponibili: 10



Tessuto AB - Xtreme
Plus / Camira
Colori disponibili: 10



Tessuto ME - Medley /
Gabriel
Colori disponibili: 15



Tessuto SY - Sinergy /
Camira
Colori disponibili: 10

Questo prodotto è garantito 5 anni. Sitland si riserva di apportare modifiche e/o migliorie di carattere tecnico ed estetico ai propri modelli e prodotti in qualsiasi momento e senza preavviso. Le foto e i colori visualizzati sono puramente indicativi e possono variare rispetto alla realtà. Per maggiori informazioni si prega di contattare il nostro Servizio Clienti service@sitland.com